# CONTRATO DE COLABORACIÓN PARA DESARROLLO DE SaaS

Entre las Partes:

Parte A: [Nombre de la Empresa], con domicilio en [Dirección], CIF/NIF [Número], representada por [Nombre y Apellido del Representante].

Parte B: [Nombre del Programador], con domicilio en [Dirección], DNI/NIF/CIF [Número], y contacto en [Email/Telefono].

1. OBJETO DEL CONTRATO

Las Partes colaboran para el desarrollo de un aplicativo web SaaS denominado "[Nombre del Proyecto]". Parte B se compromete a:

Desarrollar el software según las especificaciones técnicas acordadas (Anexo I).

Transferir la totalidad de los derechos de propiedad intelectual sobre el código y el producto a Parte A.

2. DURACIÓN Y TERMINACIÓN

Plazo: [Fecha inicio] a [Fecha fin], prorrogable por mutuo acuerdo.

Terminación:

Cualquier Parte puede rescindir el contrato con [X] días de aviso escrito por incumplimiento grave (ej.: retrasos crónicos, falta de comunicación).

Parte A puede cancelar parcialmente el contrato si el trabajo no cumple con los estándares técnicos o funcionales acordados.

3. PROPIEDAD INTELECTUAL (IP)

Código fuente y producto final: Todos los derechos de propiedad intelectual del software, diseño y documentación son de propiedad exclusiva de Parte A desde el inicio.

Requisito: Parte B deberá firmar una transferencia de derechos formalizada por escrito.

4. CONFIDENCIALIDAD (NDA)

Parte B se compromete a:

No divulgar información confidencial relacionada con el proyecto (ideas, datos, estrategias).

Mantener en secreto los documentos, código y comunicación interna.

Duración: El secreto se mantiene por [X] años tras la finalización del contrato.

5. PAGO Y CONDICIONES

Forma de pago: [Euros/Divisa], mediante transferencia bancaria.

Métodos de pago:

Anticipo: [Porcentaje] al inicio del proyecto.

Hitos: Pago por etapas (ej.: diseño, backend, frontend, testing) con entrega de evidencias (código, pruebas, etc.).

Retención: Hasta un [X]% del pago final hasta la entrega completa y aprobación del proyecto.

Plataforma de custodia (opcional): Uso de servicios como Escrow.com para garantizar pagos.

6. OBLIGACIONES DE PART B

Entregables:

Código fuente limpio y documentado.

Documentación técnica (arquitectura, API, manuales de uso).

Cumplimiento normativo:

Ajustar el software a la LGPD (GDPR) si maneja datos de usuarios.

Implementar medidas de seguridad (encriptación, autenticación, etc.).

7. RESPONSABILIDADES DE PART A

Proporcionar especificaciones claras y feedback oportuno.

Aprobar hitos en un plazo máximo de [X] días hábiles.

8. LEYES APLICABLES

El contrato se rige por el Derecho español.

Cualquier disputa se resolverá mediante mediación en [Ciudad/España].

9. ANEXOS

Anexo I: Especificaciones técnicas del proyecto.

Anexo II: Cronograma con hitos y fechas clave.

Anexo III: Datos de contacto y detalles de pago.

FIRMAS

Parte A: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (Firma y sello)

Parte B: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (Firma y huella digital)

NOTAS IMPORTANTES

1. Consultar a un abogado: Este modelo no sustituye un contrato legal revisado por un profesional.

2. Incluir cláusula de GDPR: Si el proyecto maneja datos personales, añadir un Acuerdo de Procesamiento de Datos (DPA).

3. Plataformas de soporte: Para proyectos pequeños, considera usar contratos estandarizados de plataformas como Upwork o Toptal.

Ejemplo de cláusula GDPR (Anexo IV):

“Parte B garantiza que el desarrollo del software cumple con el Reglamento General de Protección de Datos (UE 2016/679), incluyendo encriptación de datos, acceso restringido y medidas contra ciberataques. Parte B asume responsabilidad en caso de incumplimiento.”

¡Espero que este modelo te sea útil! Recuerda adaptarlo a tu caso y validar con un experto legal. 😊